UXCORP.

Formation

Apprendre les fondamentaux de l'UX Design



■ Experience Utilisateur (UX) Théorie et Pratique

Cette **formation UX Design** vous apprend les fondamentaux du métier d'**ux designer**. Mais l'UX Design c'est quoi ?

Pour rappel, l'UX design est l'étude de l'expérience utilisateur. C'est une façon de travailler un site web, une application mobile, centrée utilisateur. Ces méthodes sont expliquées et travaillées pendant 3 jours, découpés en formations courtes. Formez vous aux méthodes UX (user experience).

Pendant cette formation UX, vous allez a**cquérir de nouvelles compétences**, pour interagir avec les design d'interface. L'UX design est complémentaire avec le design d'interface, appelé UI (Interface Utilisateur). Cependant, tout UX Designer n'est pas UI UX.



Résumé de la formation

3 jours

Paris

40%

Soit 21h

ou en régie

de pratique

À qui s'adresse t-elle?

Chef de projet digital ou web, webdesigner, ergonome curieux, créatif, ou toute personne souhaitant découvrir les fondamentaux de l'UX Design

■ Que vais-je **apprendre?**

La place de l'UX aujourd'hui et demain
La pensée utilisateur
Prendre en main les logiciels et la gestion des données
Apprendre les étapes de conception
Les principales lois de l'UX Design
Comprendre l'utilisation cognitive d'un dispositif
Analyser et Améliorer un dispositif
Conclure un projet en un temps limité

■ Comment se déroule la formation ?



Théorie



Pratique



Programme détaillé de la formation ?

Théorie

Définissons ce qu'est l'UX Design Un peu d'histoire La co-créativité fait sont apparition Analyse et étude de l'utilisateur Stratégie UX - Quand commence l'expérience d'une marque? Les limites de l'expérience utilisateur L'impact de l'UX sur l'émotion

Pratique

La pratique de l'UX par des ateliers : 6 pour 1, Design Thinking, ... Étude de cas : comprendre l'UX d'une plateforme

Théorie

L'utilisateur au centre de vos projets Comprendre les tests utilisateurs et analyser les résultats Mesurer l'impact des utilisateurs Définition de diagramme d'affinité Comment créer un personae? Comment mesurer l'impact des utilisateurs? Définir un produit / site / projet Étude d'un marché et de ses acteurs Synthétiser un projet pour plaire à la cible Passer d'un brainstorming à une road map Travailler en profondeur l'arborescence Définir des objectifs Les grandes stratégies UX d'aujourd'hui

Pratique

Théorie

Animer et participer à des tests utilisateurs Atelier de Co-Conception Etude de Cas: Trouver un projet / Brainstormer / Commencer les études / Choisir un plan d'action et les meilleures stratégies

Définition d'un personae

Comprendre le parcours utilisateur Créer de l'engagement À quoi sert le zoning Comment prototyper Réaliser un prototype interactif et testable Un audit, pour quoi faire?

Pratique

Zoning d'une application mobile Etudier les fonctionnalités du projet Créer une arborescence cohérente Les premiers prototype Animer un test utilisateurs Analyser les résultats et en tirer les conclusions nécéssaire

Jour 1 Parlons de l'UX Design, sa définition

Jour 2 Au coeur de l'UX Design

Jour 3 Mise en pratique

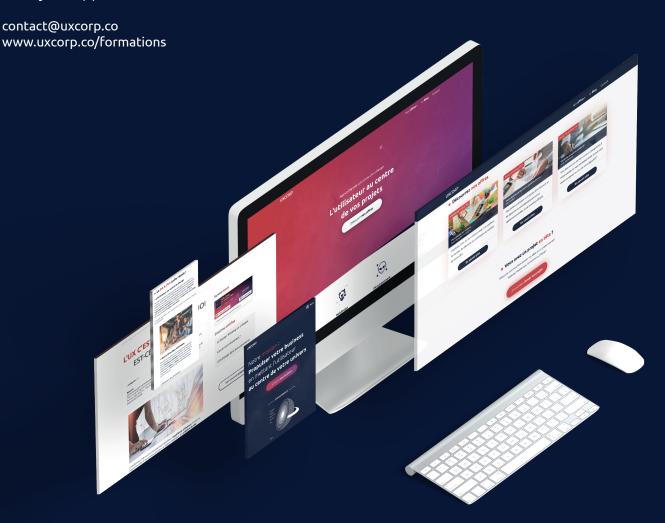




■ Vous souhaitez nous contacter?

UX Corp.

Adrien: +33 (0) 6 27 42 37 59 Antony: +33 (0) 6 51 14 50 93



Pour en savoir plus sur nous **WWW.UXCOFP.CO**

